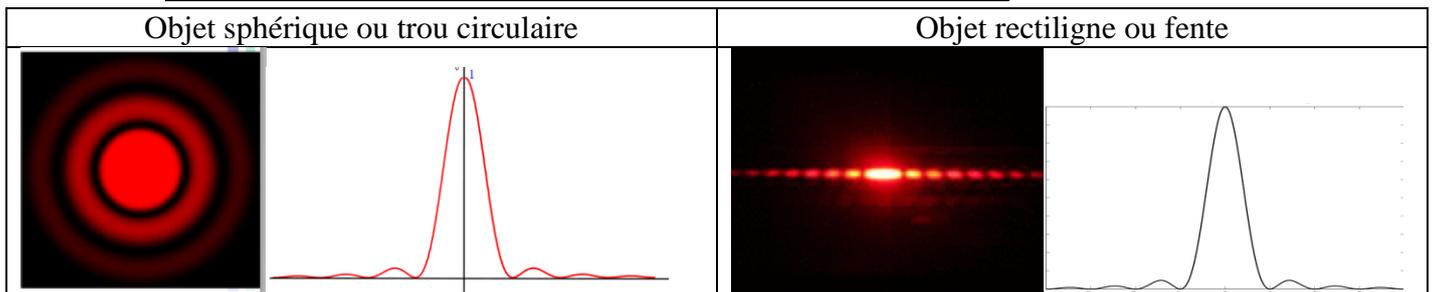


### I. Remarques générales sur les mesures / incertitudes

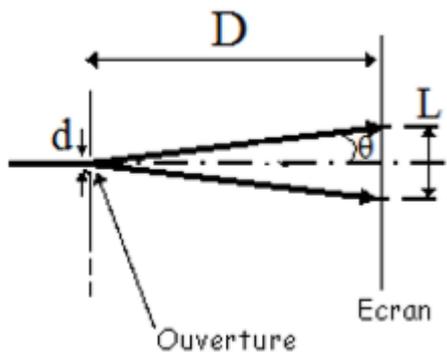
Pour obtenir des incertitudes relatives faibles, il convient de mesurer des distances les plus grandes possibles. On retiendra :

- Il faut **maximiser la distance D** entre système diffractant (fente(s)/trou(s)/spores...) et écran de visualisation/capture vidéo. L'incertitude  $u(D) = 0,5 \text{ mm}$  correspond à une demi-graduation du banc d'optique est fixe et l'incertitude relative  $\frac{u(D)}{D}$  est amoindrie.
- Pour mesurer précisément une distance associée à un phénomène répétitif, comme l'interfrange  $i$ , il convient d'en mesurer un grand nombre  $N$ , l'incertitude sur  $i$  est alors diminuée d'un facteur  $N$  :  $u(i) = u(N.i)/N$ .

### II. Figures de diffraction par des objets uniques simples



La largeur  $L$  de la tâche centrale de diffraction se mesure entre 2 minima d'intensité lumineuse de part et d'autre de l'intensité maximale.



Raisonnement à bien maîtriser (valable aussi pour des trous/fentes doubles) :

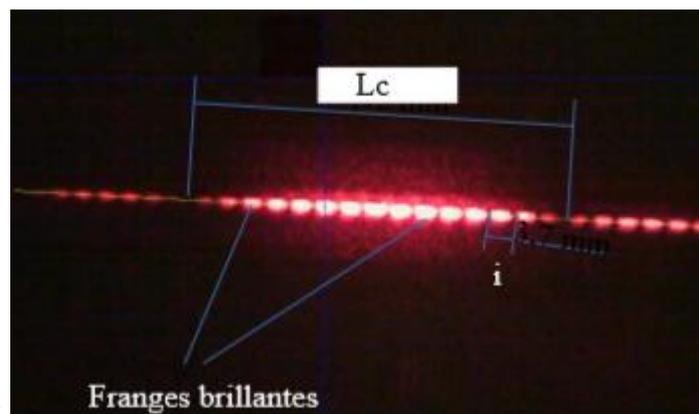
Relation géométrique :  $\theta \approx \tan(\theta) = L/2D$  (approximation possible vu  $\lambda \ll d$ )

Relation de diffraction :  $\theta \approx \lambda/d$  (ou autre relation fournie comme  $\theta = 1,22.\lambda/d$ )

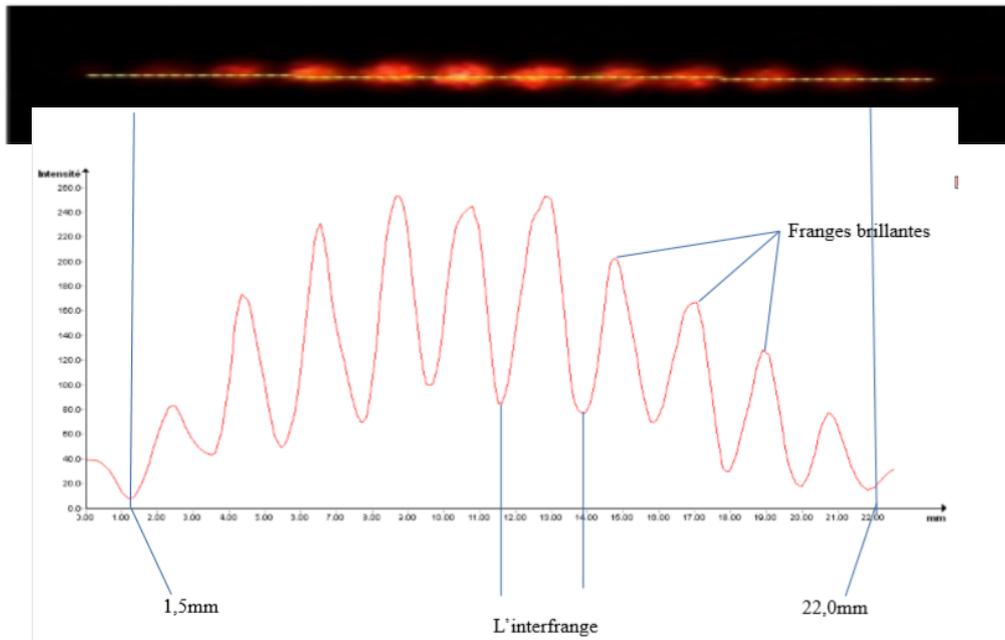
Conclusion :  $L/2D = \lambda/d$  d'où l'on tire  $\lambda$  ou  $d$

### III. Figures obtenues par des systèmes doubles

L'intensité lumineuse évolue quasi-périodiquement sur l'écran. La distance entre 2 maxima consécutifs ou 2 minima consécutifs d'intensité est appelée interfrange. L'ensemble est contenu dans la figure de diffraction (comme s'il n'y avait qu'un seul objet diffractant) : on peut donc lire la largeur de la tâche centrale et en déduire la taille des objets diffractants :



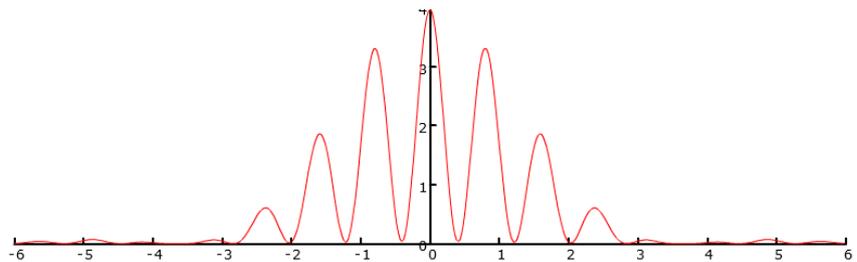
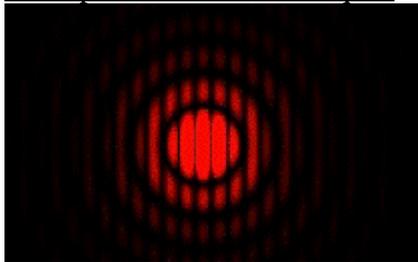
Exemple de 2 fentes identiques verticales :



Raisonnement à maîtriser (identique pour des trous) : Lecture de l'interfrange  $i = 1,9 \text{ mm}$

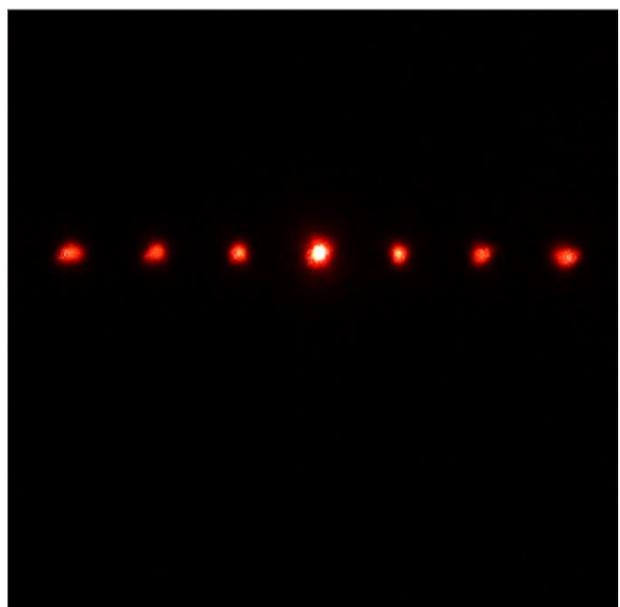
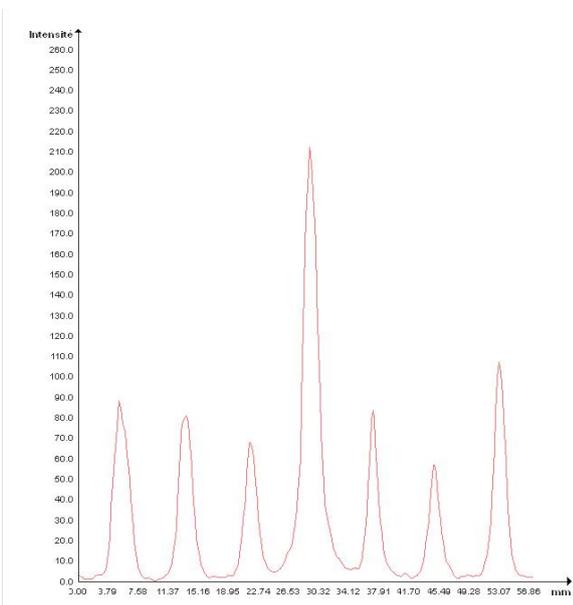
Utilisation de l'expression  $i = \frac{\lambda D}{a}$  pour trouver  $\lambda$  ou  $a$ .

Exemple de 2 trous identiques :

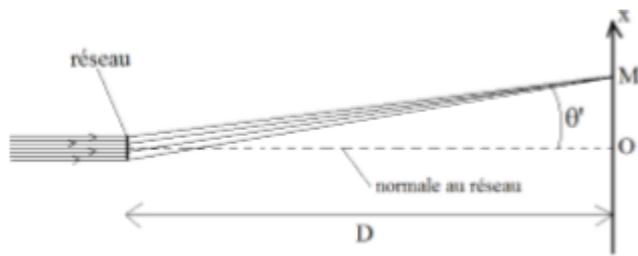


#### IV. Figures obtenues avec un réseau

On augmentant le nombre de traits, on sélectionne certains maxima, correspondant à une interférence constructive entre l'ensemble des ondes diffractées par le réseau. Il y a plusieurs pics d'intensité lumineuse (spots lumineux sur l'écran) puisqu'il y a plusieurs ordres  $p$  d'interférences.



Raisonnement à maîtriser :



Mesure des positions des spots lumineux :

Pour  $p = 1$ ,  $x_1 = 10,32 \text{ mm}$

Pour  $p = 2$ ,  $x_2 = 21,31 \text{ mm}$

Pour  $p = 3$ ,  $x_3 = 32,04 \text{ mm}$

- Si on ne dispose que de l'ordre 1 :  $\theta'_1 = \arctan(x_1/D) = 6,07^\circ$

Relation des réseaux :  $\boxed{\sin(\theta') - \sin(\theta) = p \cdot \frac{\lambda}{a}}$

$\sin(\theta'_1) - \sin(0^\circ) = 1 \cdot \frac{\lambda}{a}$  donc  $a = \dots$  (pas du réseau en m / l'inverse est le nombre de traits par mm)

- Si on dispose de plusieurs ordres, on peut calculer pour chaque ordre  $\sin(\theta'_p)$  et réaliser la régression linéaire :  $y = \sin(\theta'_p)$  en fonction de  $x = p$ . On obtient comme coefficient directeur  $m = \lambda/a$ .

On en tire  $a = 1/160 \text{ mm}$  donc 160 traits/mm