

Connaître	Savoir-faire
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La définition des coordonnées du vecteur vitesse et du vecteur accélération <input type="checkbox"/> La définition de la vitesse limite d'un mouvement <input type="checkbox"/> La définition de la flèche et de la portée du mouvement d'un projectile. 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir déterminer les coordonnées du vecteur vitesse et du vecteur accélération à partir des coordonnées de position d'un solide <input type="checkbox"/> Savoir appliquer la deuxième loi de Newton <input type="checkbox"/> Savoir déterminer les coordonnées du vecteur vitesse et du vecteur position à partir de l'évolution temporelle du vecteur accélération et des conditions initiales du mouvement <input type="checkbox"/> Savoir déterminer la trajectoire d'un solide à partir des coordonnées de sa position. <input type="checkbox"/> Savoir calculer la vitesse limite d'un mouvement de chute <input type="checkbox"/> Savoir calculer la portée et la flèche du mouvement d'un projectile.

Connaître	Savoir-faire
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La définition des coordonnées du vecteur vitesse et du vecteur accélération <input type="checkbox"/> La définition de la vitesse limite d'un mouvement <input type="checkbox"/> La définition de la flèche et de la portée du mouvement d'un projectile. 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir déterminer les coordonnées du vecteur vitesse et du vecteur accélération à partir des coordonnées de position d'un solide <input type="checkbox"/> Savoir appliquer la deuxième loi de Newton <input type="checkbox"/> Savoir déterminer les coordonnées du vecteur vitesse et du vecteur position à partir de l'évolution temporelle du vecteur accélération et des conditions initiales du mouvement <input type="checkbox"/> Savoir déterminer la trajectoire d'un solide à partir des coordonnées de sa position. <input type="checkbox"/> Savoir calculer la vitesse limite d'un mouvement de chute <input type="checkbox"/> Savoir calculer la portée et la flèche du mouvement d'un projectile.

Connaître	Savoir-faire
<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> La définition des coordonnées du vecteur vitesse et du vecteur accélération <input type="checkbox"/> La définition de la vitesse limite d'un mouvement <input type="checkbox"/> La définition de la flèche et de la portée du mouvement d'un projectile. 	<ul style="list-style-type: none"> <input type="checkbox"/> Savoir déterminer les coordonnées du vecteur vitesse et du vecteur accélération à partir des coordonnées de position d'un solide <input type="checkbox"/> Savoir appliquer la deuxième loi de Newton <input type="checkbox"/> Savoir déterminer les coordonnées du vecteur vitesse et du vecteur position à partir de l'évolution temporelle du vecteur accélération et des conditions initiales du mouvement <input type="checkbox"/> Savoir déterminer la trajectoire d'un solide à partir des coordonnées de sa position. <input type="checkbox"/> Savoir calculer la vitesse limite d'un mouvement de chute <input type="checkbox"/> Savoir calculer la portée et la flèche du mouvement d'un projectile.